Interview chez OpenGraphy

1/Quel sont les activités principales de OpenGraphy ?

R : Nous faisons de la création de site, la création et gestion d’application, de la gestion d’architecture (monter un serveur et installer linux dessus part exemple), du référencement, et aussi de la photo.

2/ Peux-tu nous en dire un peu plus sur toi ?

R : Je suis actuellement Développeur senior Chez OpenGraphy depuis 8 ans maintenant, j’ai aussi fait le CF2M il y a 10 ans environs, et j’ai commencé ici en tant qu’indépendant avec la Smart.

3/ Quel a été ton parcours professionnel ?

R : J’ai travaillé dans l’administration pendant quelques années, j’ai ensuite tenté mon rêve de faire de la musique, mais j’ai préféré faire une reconversion professionnelle pour m’attaquer à ma 2e passion qui est l’informatique.

4/Pour quelle raison aimes-tu le développement ?

R : J’aime ça depuis que je suis tout petit, je jouais déjà avec les premiers ordinateurs, et depuis tout petit je me suis demandé comment cela fonctionnait, et aimant beaucoup les Lego et tout ce qui est logique, j’aime mettre le nez dans ce qui est compliqué ; et le coté casse-tête chinois du métier, qui te donne une grande joie de trouver la solution après avoir bloqué dessus pendant 2 jours.

5/Peux-tu me décrire une journée type ?

Je n’en ai pas 2 pareilles, même si elles peuvent beaucoup se ressembler mais je peux être sur plusieurs projets en même temps.  
En début de semaine par exemple je faisais du mailing massif, aujourd’hui par exemple je fais du PHP pur pour un autre client, et je n’ai pas fait de PHP pendant 3 jours par exemple à cause du listing mail.  
J’ai aussi dû faire du code pour un répondeur automatique à reconnaissance vocale, c’est qui a été assez amusant à faire.

6/Que préfères-tu dans ce métier ?

La variété, et de pouvoir aller toujours plus loin et apprendre de nouvelles choses constamment.

7/Quelles sont les contraintes du métier ?

Je trouve qu’il n’y en a pas beaucoup en développement, tu peux travailler de partout avec un petit ordi.   
P-e le fait de toujours devoir apprendre, ou du mal à se déconnecter parfois en rentrant chez soi.  
Hélas beaucoup des documentations est en Anglais.

8/Tu vois comment l’avenir du code ?

De plus en plus simple, j’ai vu le JavaScript du futur : il sera plus simple ; là on met des balises pour tout cadrer par des parenthèses, tout ça va disparaitre en fait et il faudra juste mettre le code tel quel avec une ou deux parenthèses. Et cela se simplifie de plus en plus.

9/Des conseils à donner ?

Faire beaucoup de JavaScript, pour l’avenir car c’est de plus en plus appliqué.  
Faire les choses à son aise.  
S’accrocher et ne pas baisser les bras, s’acharner toujours, chercher après des solutions sur des forums, ou sur des sites internet.  
Se documenter avec des magazines par exemple.

10/ Et les filles dans le Dev ?

Je ne sais pas pourquoi il n’y en a pas plus, je trouve qu’il n’y a pas de raison. Elles pourraient très bien le faire aussi, je ne demanderais pas mieux qu’il y ait un peu plus de filles dans le métier.